



Für die Planung und Durchführung eines Estimation im Rahmen des Backlog Refinement helfen Ihnen die nachfolgenden Hinweise

Vorbereitung

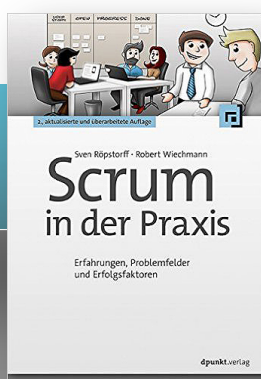
- Durchführung planen und vorbereiten, z. B. Team Estimation Game
- Benötigte Hilfsmittel für die Moderation bereitstellen
- Verfügbarkeit der benötigten technischen Ausrüstung sicherstellen
- Existenz eines vorbereiteten Product Backlog sicherstellen
- Gegebenenfalls bereits geschätzte Backlog Items als Reference Items heranziehen
- Bei Bedarf Unterstützung von außerhalb des Teams einladen, z. B. Architekten oder Designer
- Schätzeinheiten und Schätzskalen vorher festlegen, z. B. im Kick-off-Workshop

Durchführung

- Pünktlich beginnen, auch wenn noch Teilnehmer fehlen
- Notebooks und Mobiltelefone verbannen
- Ablauf des Meetings und der verwendeten Methode erklären
- Gegebenenfalls Timer ablaufen lassen, um die Timebox zu visualisieren
- Auf zwischen den Zeilen geäußerte Hindernisse achten
- Teilnehmer beobachten (aktive, passive, engagierte, lustlose Teilnahme)
- Alle Teilnehmer einbeziehen, um ein gemeinschaftliches Verständnis

Nachbereitung

- Product Backlog mit den Ergebnissen aktualisieren und wieder für alle sichtbar machen
- Sortierung der Backlog Items anpassen und ggf. Backlog Items überarbeiten



WEITERE PRAXISTIPPS FINDEN SIE IM BUCH.

© „Scrum in der Praxis – Erfahrungen, Problemfelder und Erfolgsfaktoren“.
ISBN-10: 3864902584 **ISBN-13:** 978-3864902581

www.scrum-in-der-praxis.de